

INSTITUT SUPERIEUR
DES ARTS ET METIERS
DU NUMERIQUE



Les Arts Graphiques & Numériques ont pour vocation de former des spécialistes dans les domaines de la création numérique. La création numérique vise à développer chez l'étudiant des habiletés créatives et conceptuelles dans plusieurs disciplines convergentes dont la création cinématographique ou vidéographique, le design d'images de synthèse et l'intégration Web, ainsi que la communication graphique. Les étudiants seront amenés à tirer parti des possibilités liées aux technologies numériques de pointe dans le cadre d'un projet professionnel, ainsi qu'à devenir des architectes d'univers virtuels en exploitant les outils de création numérique.

Cycle DPS (04 Semestres) : Le Diplôme Professionnel Spécialisé (DPS) en Arts Graphiques & Numériques s'adresse à des individus créatifs intéressés par les diverses facettes des médias numériques. Les profils offerts visent à parfaire la formation de l'étudiant en lui permettant de se spécialiser dans le domaine de la publication, de la vidéo, de la création 3D ou de la technologie Web & Mobiles. La première année de formation est entièrement consacrée à un enseignement de type « tronc commun ». Les cours essentiellement pratiques sont axés autour de sessions d'initiation et d'apprentissage sur ordinateur, renforcées d'ateliers techniques en laboratoire ou studio.

Cycle Licence Professionnelle (06 Semestres) : Un année supplémentaire distingue le programme de Licence pro en Arts Graphiques & Numériques. C'est l'étape de spécialisation où l'étudiant est amené à valider son orientation professionnelle. Les enseignements de plus en plus techniques gravitent autour d'un projet porté par l'étudiant et encadré par des instructeurs spécialisés. C'est aussi une année de restitution au niveau de laquelle l'étudiant sera amené à présenter sa création et se faire évaluer par un jury composé de professionnels et de pédagogues. Ce parcours de trois (03) années menant à la Licence pro est considéré comme un choix important de l'étudiant dans le cadre de son intégration future au monde de l'entreprise.

Cette formation couvre plusieurs domaines de compétence et intéresse tous ceux qui souhaitent proposer aux entreprises leurs services de spécialistes ou de professionnels du monde de la création numérique. En optant pour cette filière, vous faites le choix d'une activité passionnante, en constante évolution et génératrice de revenus.

PROGRAMME (LMD)

Licence Professionnelle

ADMISSIBILITÉ

Niveau Terminal (Bac) - Autres niveaux : Tests et Entretien obligatoires

DURÉE & CRÉDITS

06 Semestres / 180 Crédits

IDENTIFICATION
DES
MODULES



Première & Deuxième Année (Tronc Commun)

Cours & Modules : Introduction aux Arts Graphiques : Graphisme & Couleur - Dessin d'Exploration – Illustration Introduction au Design - Analyse de l'image – initiation Vidéo-Son – Histoire de l'art et du cinéma – Culture de l'audiovisuel - introduction à la Réalisation – Notion de Communication - Techniques d'Expression - Introduction au WEB - Anglais - Notion de Droit .

Atelier Techniques : Applications OFFICE – P.A.O. et Retouche d'images (Photoshop®, Illustrator®,...) - Prépresse – Atelier de Dessin – Techniques d'Animation : Vidéo Animation - Animation Vectorielle (Flash®) – Montage Vidéo (Adobe Première®, Final Cut ®) - Montage Son – Web Design : Création pages & sites Web - Animation 3D – Ateliers Photo - Atelier Cinéma – Atelier Radio – Atelier TV - Atelier d'écriture - Projet de fin de Session.

Troisième Année (Spécialisation)

Cours & Modules : Projet Artistique – Concevoir Structurer & Planifier – le Design Numérique – la Conception de Maquette – l'Architecture d'intérieure – les Images de Synthèse - Motion Design - Game Design - Imprimerie Numérique - Techniques d'expression et de communication – Anglais – Techniques de Gestion - Droit et Obligations des Métiers de la création - Projet de Licence .

Atelier Techniques : Infographie (Avancée) - Illustration - Typographie – Projet en Arts plastiques (sculpture, gravure, sérigraphie) - Ateliers Photo professionnelle (Studio & extérieur) – projet Vidéo Animation - (programmation Flash®) – Programmation Web – Applications Mobiles (Google+, Android) - Animation 3D - Présentation de Projet . [Stage entreprise et Soutenance]

TITRE DÉLIVRÉ

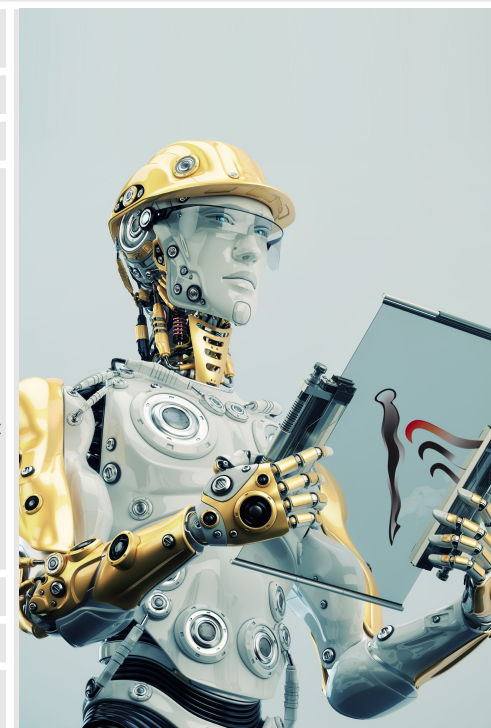
LICENCE Professionnelle (LP)

ÉQUIVALENCE

BAC +03

CIBLE MÉTIERS

Infographiste – Maquettiste-PréPresse – Artiste-Créateur – Responsable d'édition – Responsable documentation & publication – WebDesigner – Web Master – Graphiste - Motion Designer – Game Designer...



WWW.SUPIMAX.COM